

# 4.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ve KODLAMA DERSİ

**4.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Kodlama dersimiz haftada 1 saat olarak yapılmaktadır.**

**Derslerimizi işlerken zengin içerikler ve Web 2.0 araçları ile geliştirdiğimiz Z-Kitaplar kullanmaktayız.**

**Z-Kitaplarımız renkli ve dikkat çekici görseller, videolar, oyunlar ve quizlerden oluşmaktadır.**

# DENİZATI OKULLARI

## Bilişim Teknolojileri ve Kodlama Dersi



Öğrendiklerimizle ilgili video izleyelim 😊



Bir bilginin toplanması işlenmesi ve saklanmasına bilişim teknolojileri adı verilmektedir. Bilgisayar; çok sayıda mantıksal ve aritmetiksel işlemi aynı anda yapabilen, bilgileri saklayabilen ve gerektiği zaman bilgileri geri getiren elektronik bir beyindir. (Aritmetik işlemler: Toplama, çarpma, çıkarma, bölme dir- mantıksal işlemler: karşılaştırma, karar vermedir.)



### Bilgisayar ot

BILGISAYAR KULLANIRKEN DİKKAT ETMEMİZ GEREKENLER

- Ekran göz hizasına gelmeli.
- Ekranı yakından bakılmamalı.
- Ayaklar yer ile temas etmeli, yer ile temas etmediği durumda desteklenmeli.
- Dik oturmalıyız.
- Kollar dirseklerden 90 derece kırılmalı.
- Bilekler klavye kullanırken desteklenmeli.
- Kolluk yüksekliği ayarlanabilir olmalı.

Her bir saatlik çalışma süresi sonunda 5-15 dakikalık aralar verilmeli.



Ara verildiği sırada gözler dinlendirilmeli (Kitap okumak veya televizyon izlemek gibi aktivitelerden kaçınılmalı.).



Ara verildiği sırada hareketli egzersiz yapılmalı (Bisiklet sürmek, yürüyüş yapmak, paten kaymak vb.).



## İletişim Alanında

E-posta ve benzeri mesaj gönderiminde yanında bilgisayarlar kullanılmadıkça gönderimi haberteyemez de mümkün değildir.



## Bankacılık Alanında

İnternet bankacılığı olarak da kullanılabilir işlemlerin hesapları güvenince altında her konuda etkilerinin altında olur.



## Dijital Vatandaşlığın 9 Unsuru

1. Akıllı Telefon
2. E-Posta
3. E-Devlet
4. E-İşlem
5. E-İşlem
6. E-İşlem
7. E-İşlem & Güvenlik
8. E-İşlem
9. E-İşlem

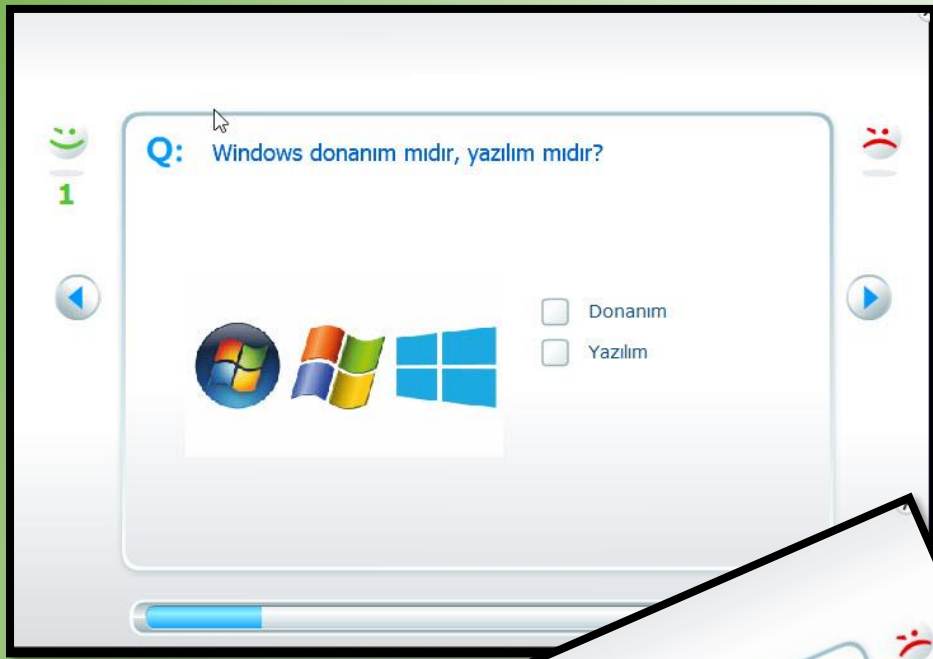
## GİZEMLİ BİLEŞENLER



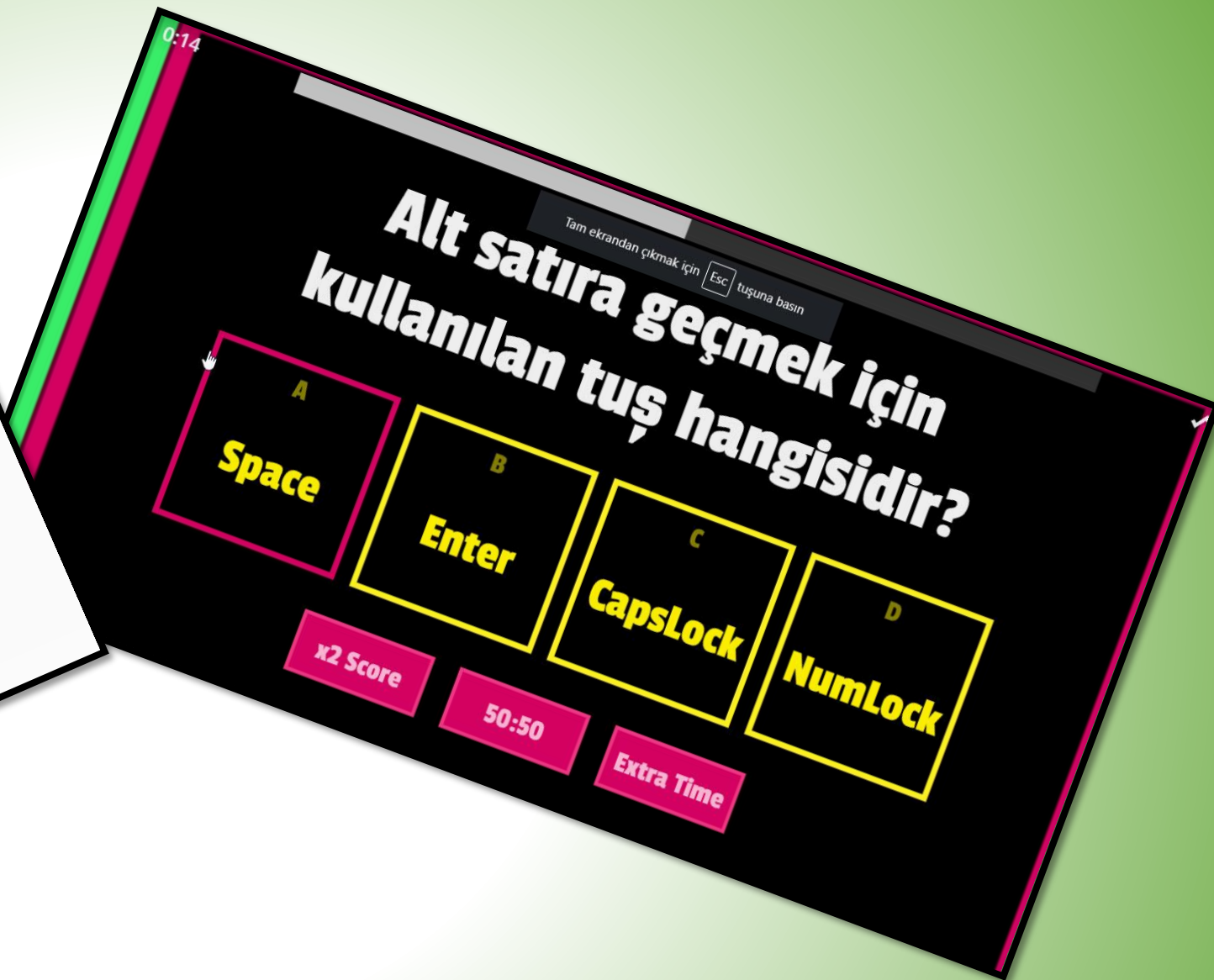
## im Hangisiyim?

Hangi birim olduğunu birlikte hatırlayalım.



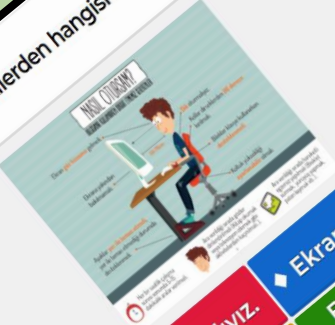






17

Aşağıdakilerden hangisi doğrudur?



0 Answers

► Bilgisayar karşısında dik oturmalıyız.


• Ayaklarımız yerden yüksekte olmalı.

► Ekranı yakından bakmalıyız.

■ Bilgisayar kullanırken mola vermemeliyiz.

13

MacOs yazılım elemanıdır



0 Answers

► False

12

Aşağıdakilerden hangisi donanım elemanıdır?



0 Answers

► Windows

• Fare

► Power Point

■ Excel

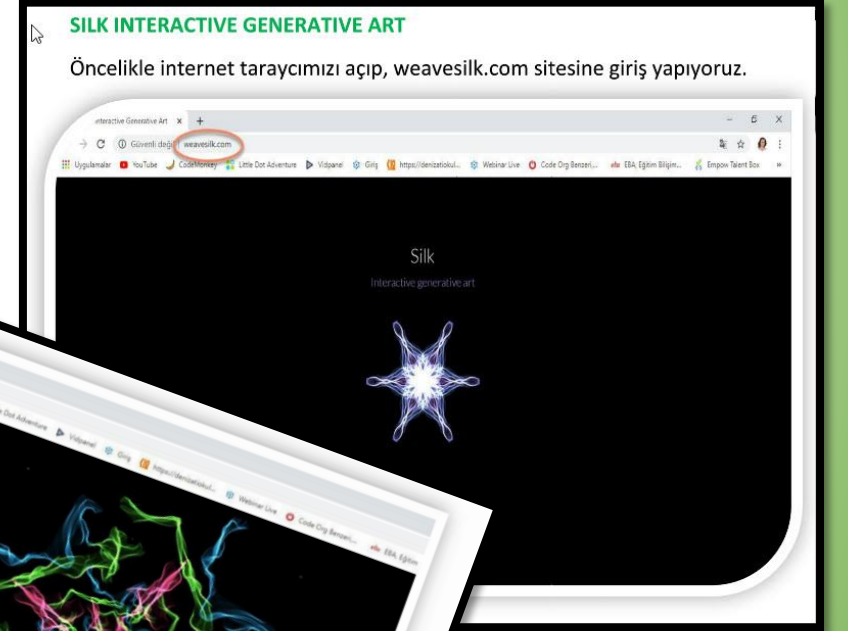
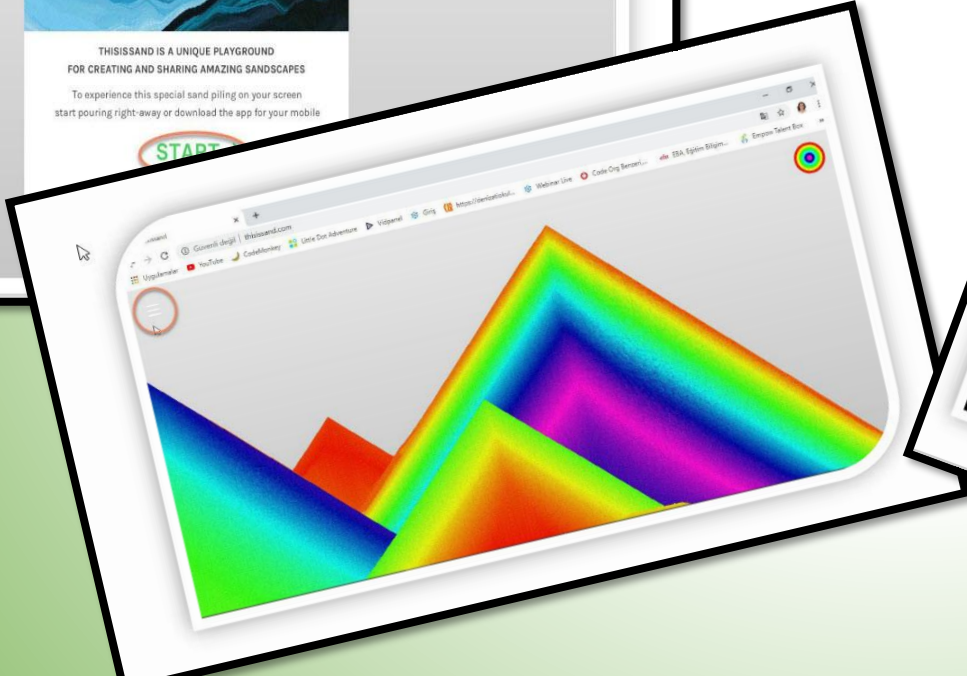
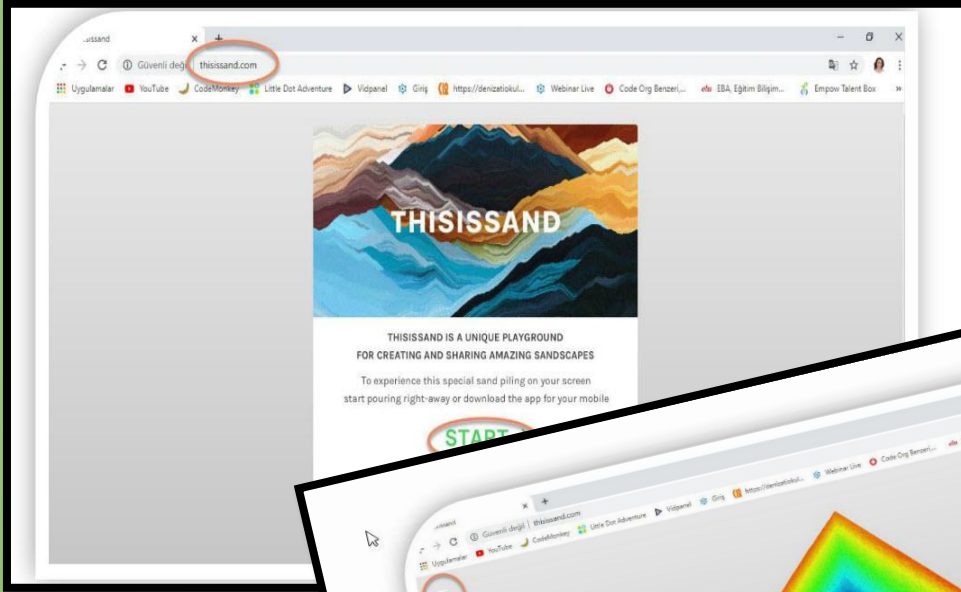
# Kahoot!

kahoot.it ile tanışın!

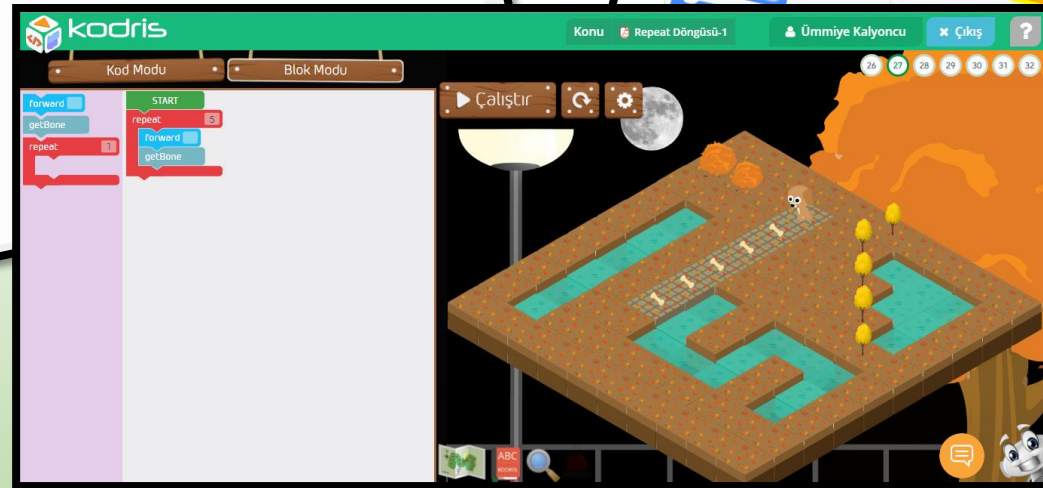
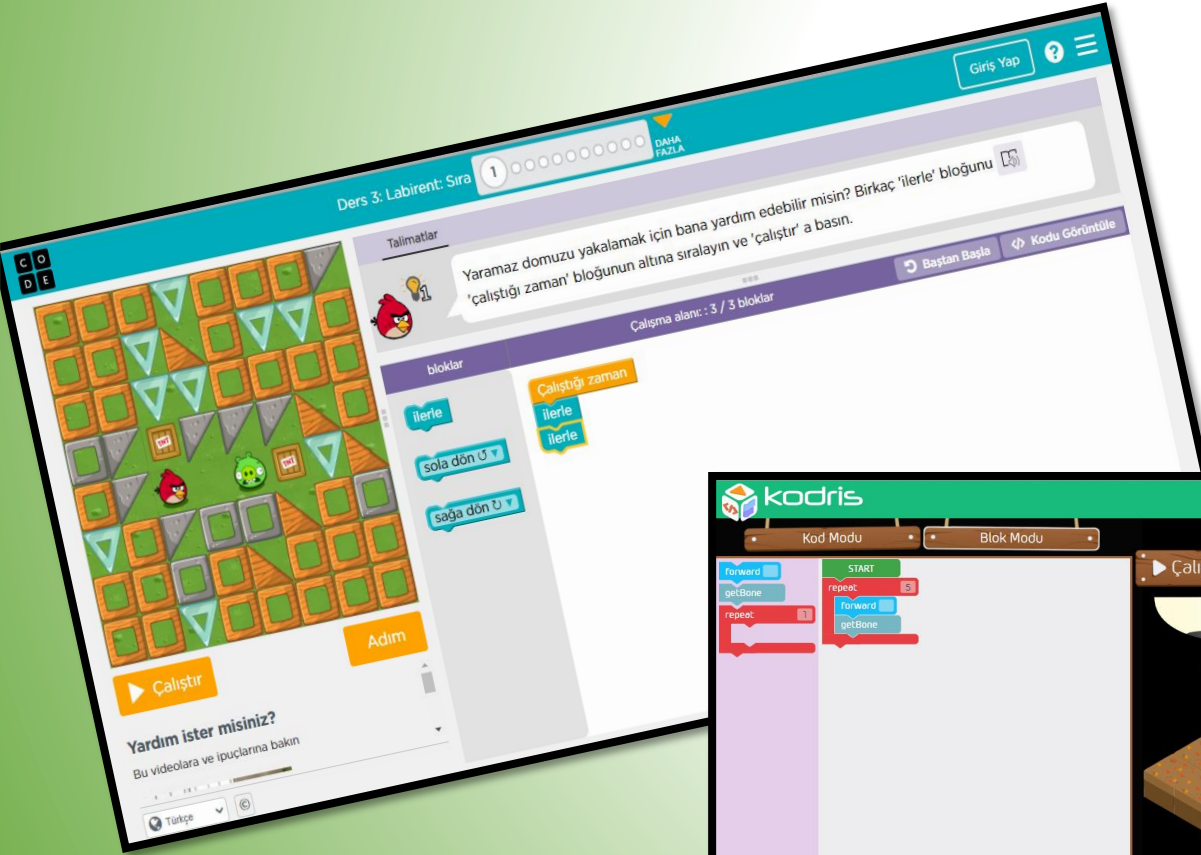
© Kahoot! 2019



# GÖRSEL TASARIM UYGULAMALARI



# KODLAMA UYGULAMALARI





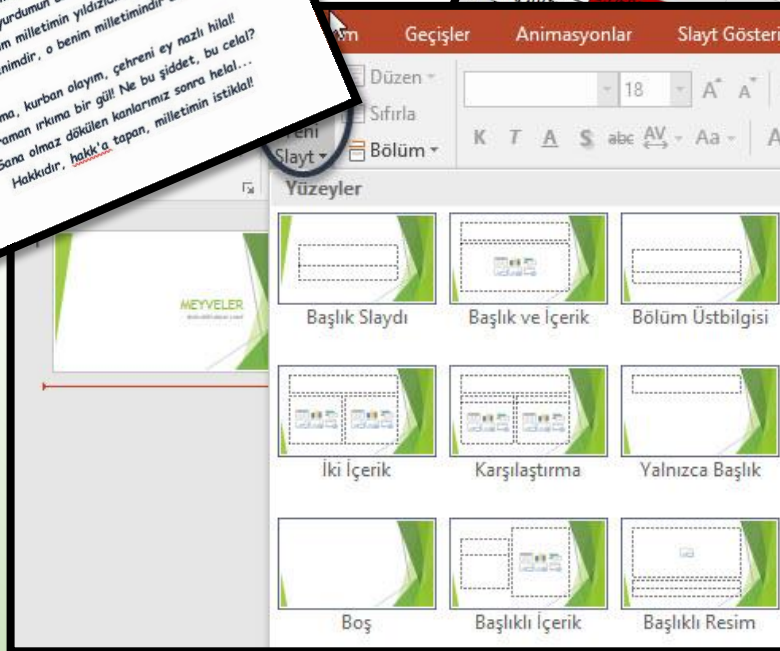
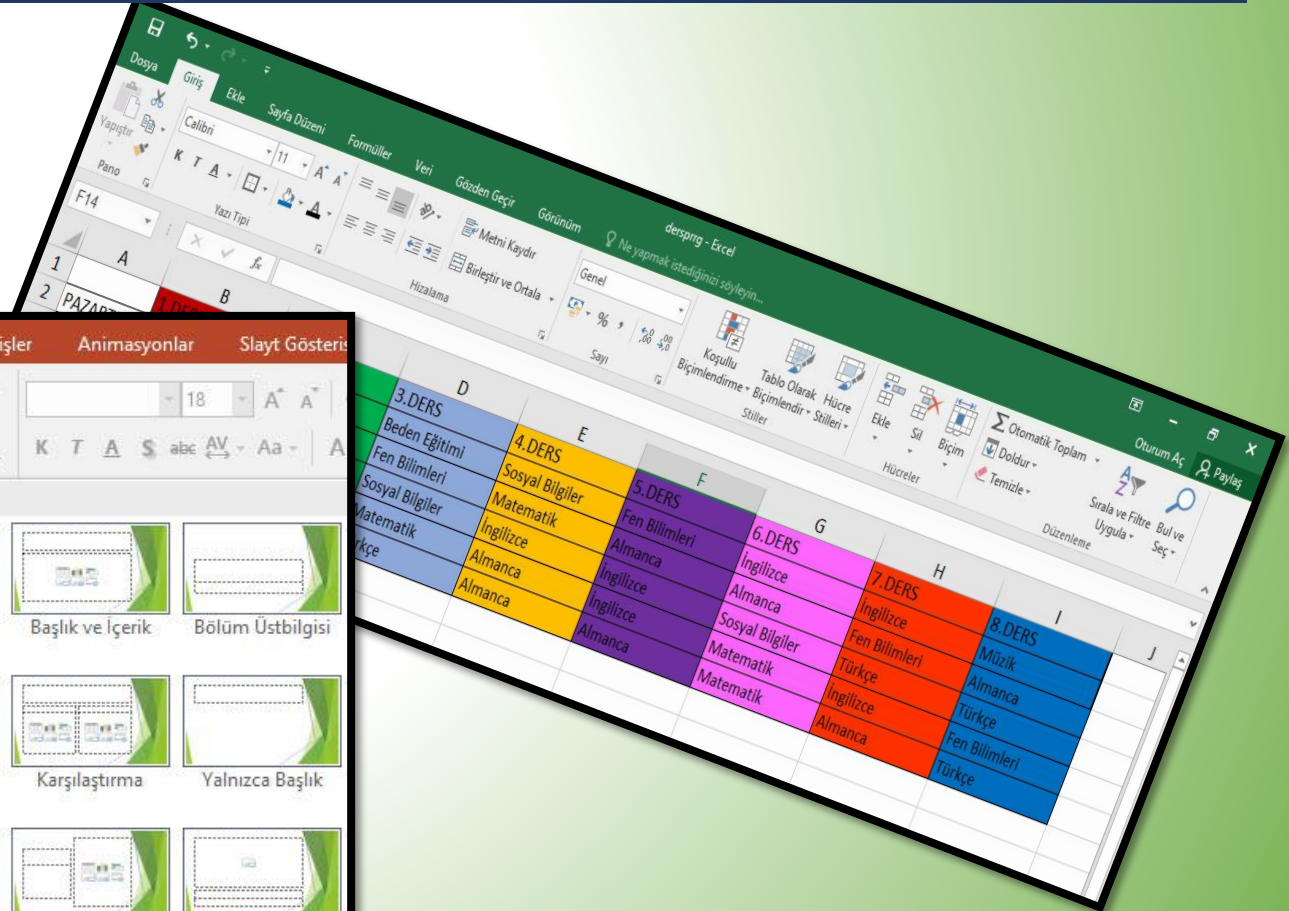


# MICROSOFT OFFICE UYGULAMALARI





# MICROSOFT OFFICE UYGULAMALARI







# 3D TASARIM UYGULAMALARI

