

1.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Kodlama Dersi

1.SINIF Bilişim Teknolojileri Ve Kodlama derslerimiz haftada 1 saat yapmaktayız.

Derslerimizi işlerken zengin içerikler ve web 2.0 araçları ile geliştirdiğimiz Z-kitapları kullanmaktayız.

Z-kitaplarımız renkli ve dikkat çekici görseller, videolar ve oyunlardan oluşmaktadır.



DENİZATI OKULLARI BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE KODLAMA DERSİ 1. SINIF

BİLGİSAYAR

1) Bilgisayar Nedir?

Bir bilginin toplanması işlenmesi ve saklanmasına bilişim teknolojileri adı verilmektedir.
Çok daha hızlı ve fazlasıyla işlem yapma ihtiyacımız olunca imdadımıza bilgisayarlar yetişti.
Bilgisayar; çok sayıda mantıksal ve aritmetiksel işlemi aynı anda yapabilen, bilgileri saklayabilen ve gerektiği zaman bilgileri geri getiren elektronik bir beyindir.
(Aritmetik işlemler: Toplama, çarpma, çıkarma, bölme- mantıksal işlemler: karşılaştırma, karar vermedir)



DONANIM VE YAZILIM KAVRAMLARI

DONANIM NEDİR?

Bilgisayarı oluşturan parçalardan gözümüzle görüp elimizle dokunabildiğimiz fiziksel parçaların tümüne **donanım** denir.

Donanım elemanları

1. Güç Kaynağı
2. İşlemci
3. Anakart
4. Sabit Disk
5. Ram Bellek
6. Ses ve Ekran

YAZILIM NEDİR?

Bilgisayarın çalışmasını sağlayan programdır. Donanım ve yazılımı insan vücuduna benzetirsek donanım bedenimize dokunabilirken yazılım ruhumuzun bedenimizin hareketini kontrolünü sağlayan yazılım donanımların kontrolünü sağlar. Yazılım olmadan bilgisayardaki donanım işlevsizdir.

Yazılım elemanların işletim sistemi yazılımları olarak ikiye ayrılır.



Doküman oluşturmak için kullanılan office yazılımları, internette gezinmek için kullanılan internet tarayıcıları gibi uygulamalara **uygulama yazılımları** denir.



FARE ÇEŞİTLERİ

Bilgisayara Bağlanma Şekline Göre Fare Türleri
Kablolu Fareler: Günümüzde çoğu kablolu fare bilgisayarın USB portundan bağlanır. Aynı zamanda adaptörler vasıtasıyla USB girişler PS/2'ye ya da tam tersine dönüştürülebilir. Günümüzde en çok kullanılan fare çeşitleridir.



Kablolu Fareler: Küçük bir çip yardımı ile kullanılır. Çip bilgisayarın USB portuna takılır. Genelde boyutları küçük olur.



Tutma:

- 1 Tutma işlemi, sol tuşa tıklayıp parmağımızı basılı tutmaktır.
- 2 Seçili bir dosyayı taşımamızı sağlar, tuttuğumuzda farklı yere taşıyabiliriz.
- 3 Seçili bir kelimeyi taşımamızı sağlar, tuttuğumuzda farklı yere taşıyabiliriz.

KLAVYE:

Klavye, üzerinde harf, rakam, özel karakterler ve özel fonksiyon tuşlarının bulunduğu bir bilgisayar giriş birimidir. Klavyeler üzerindeki harf tuşlarının diziliş şekline göre F veya Q klavye olurlar.

İmleç Nedir?

Bilgisayarda yazı yazarken, tuşa bastığımızda karakterin nereye yazılacağını gösteren simgedir. Genellikle ekranda "I" şeklinde yanıp sönen simgesi vardır.

KLAVYE TUŞLARI



Fare Kullanımı:

- 1 Bilgisayardaki listeden istediğinizi seçmek için fareyi kullanın.
- 2 Menüleri açmak için fareyi kullanın.
- 3 Klavye ile aynı işlevi yapar, farklı yere tıklayarak pencereyi kaydırabilir.
- 4 Windows penceresini açmak için fareyi kullanın.
- 5 Windows penceresini kapatmak için fareyi kullanın.
- 6 İnternet'te gezinmek için fareyi kullanın.

Çift Tıklama:

- 1 İşletim sisteminin açmasını sağlar.
- 2 Kelime işlemcide imleci hareket ettirir.
- 3 Kelime işlemcide imleci hareket ettirir.
- 4 Windows penceresini açar.
- 5 Windows penceresini kapatır.
- 6 Windows penceresini yerine çift tıkladığınız gibi hareket ettirir.

Sağ Tuş:

- 1 Sağ tuş menüsü olur.

Tekerlek:

- 1 Sayfaları ekranı kaydırma ve ekranın sağında kaydırma oluşturur. Zaman, sayfayı aşağı yukarı hareket ettirir.

Fare ve Klavye nedir, nasıl kullanılır?



Her beraber

0:04 / 1:25

Caps Lock Tuşu



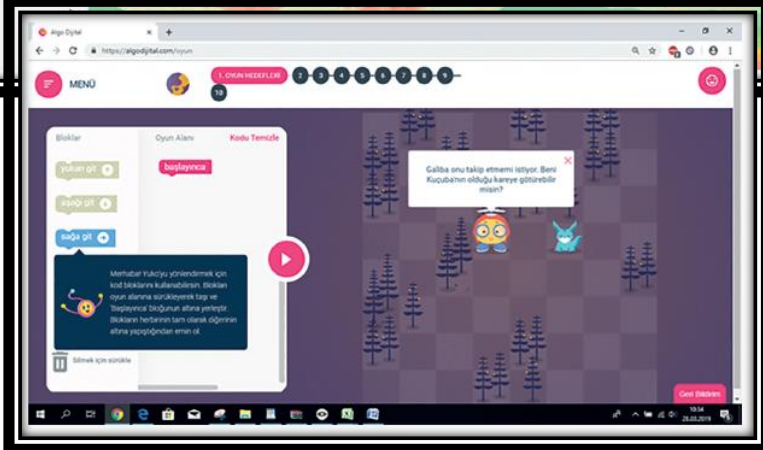
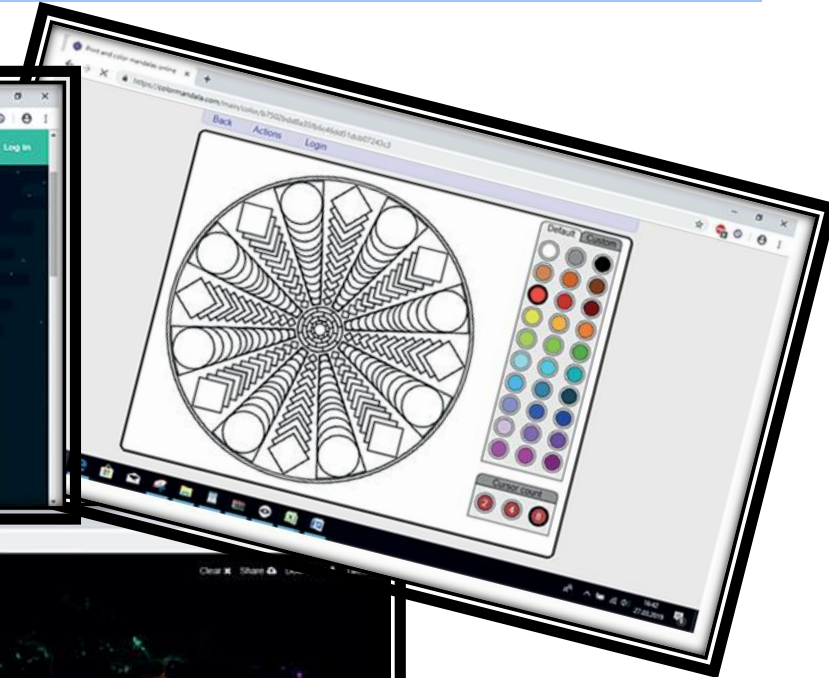
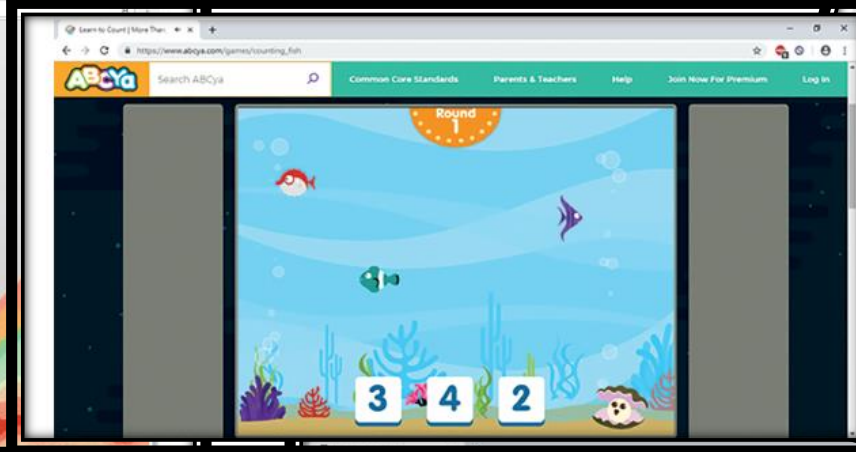
Sürekli büyük veya küçük harf yazmakta kullanılır.

Caps Lock tuşu ışığı yanmıyorsa, büyük harfle yazmaz.

Harfin nereye yazılacağını gösterir.

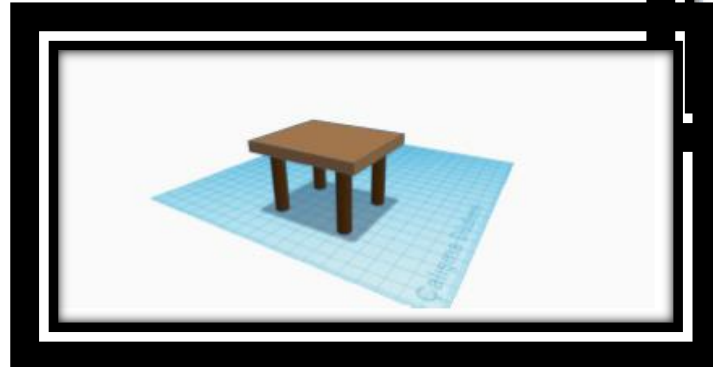
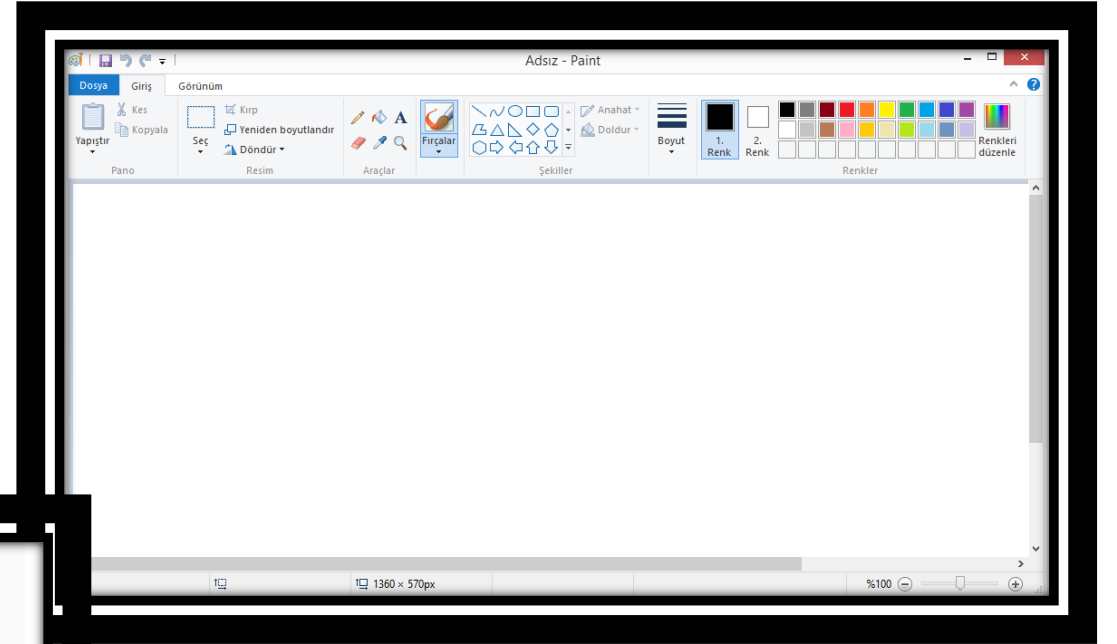
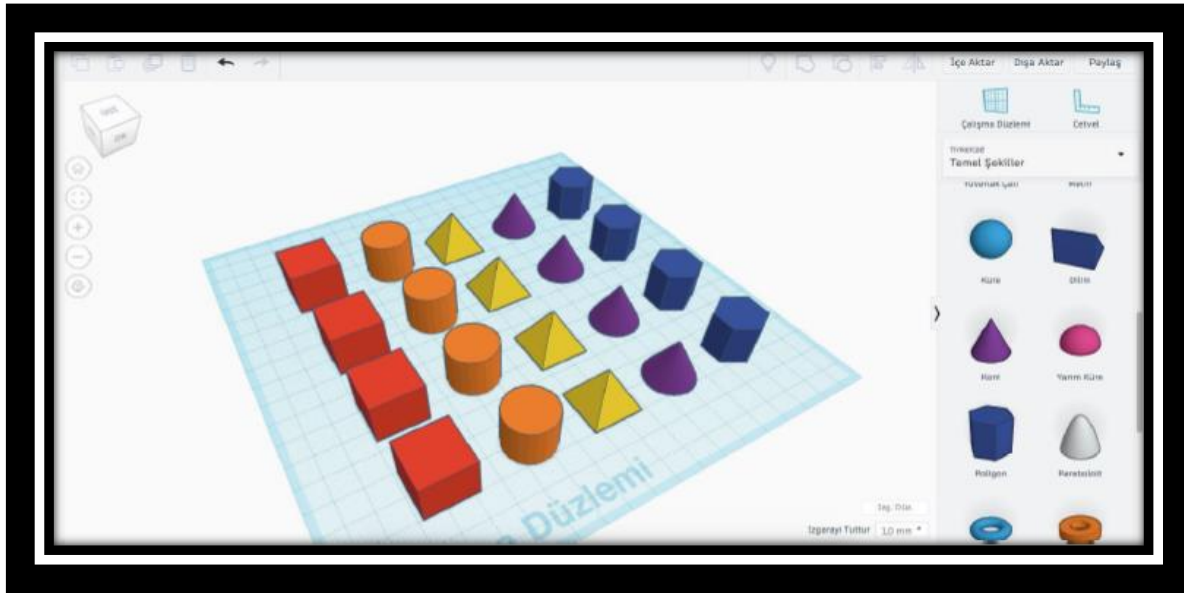
Harfin nereye yazılacağını gösterir.

EĞİTSEL OYUNLAR





PAINT VE 3D UYGULAMALARI





KODLAMA UYGULAMALARI

C O
D E

Ders 3: Labirent: Sıra 1

BAHA FAZLA

Giriş Yap ?

Talimatlar

Yaramaz domuzu yakalamak için bana yardım edebilir misin? Birkaç 'ilerle' bloğunu 'çalıştığı zaman' bloğunun altına sıralayın ve 'çalıştır' a basın.

bloklar Çalışma alanı : 3 / 3 bloklar

Baştan Başla Kodu Görüntüle

ilerle

Çalıştığı zaman

ilerle

ilerle

sola dön

sağa dön

Çalıştır

Adım

Yardım ister misiniz?
Bu videolara ve ipuçlarına bakın

Türkiye

```
yukarı()  
sağ()  
aşağı()  
sol()
```




HİKAYE VE ANİMASYON UYGULAMASI

